

Усанов Антон



Россия, Москва (возможна релокация) | Удаленно, гибрид
Telegram: @t0her6 | Портфолио: antnusnv.com | +7 (996) 979-12-20 | a.usanofff@yandex.ru

Продуктовый дизайнер с опытом работы над продуктами в сферах AI, девелопмента, логистики, web3. Разбираюсь в сложных предметных областях и превращаю их в понятные интерфейсы. Убежден, что без общения с пользователями не построить классный продукт. Выжимаю максимум при жёстких ограничениях и не жду готового ТЗ — приношу концепты сам.

опыт работы

2023 — 2026
3 года

Сбер | Крупнейший банк в РФ

Продуктовый дизайнер

Проектировал и развивал b2b и внутренние сервисы на основе искусственного интеллекта. От продуктовой аналитики, формирования гипотез и исследований до прототипирования и реализации в продакшн.

- Спроектировал MVP маркетплейса ИИ-решений для бизнеса. Результат: 32 партнера банка разместили на маркетплейсе 39 продуктов
- Провёл исследование для внутреннего продукта — подтвердил 3 ключевых гипотезы о процессе вывода ИИ-агентов в продакшн. Результаты исследования помогли скорректировать roadmap продукта для сокращения времени вывода ИИ-агентов в продакшн в 1,5 раза и уменьшения количества обращений в поддержку
- С нуля спроектировал MVP сервиса для сокращения затрат при закупках стройматериалов. Результат: прогнозируемая экономия составит ~465 миллионов ₽
- Разработал прототип SaaS-сервиса для оптимизации маршрутов доставки нефтепродуктов. Цель решения — снижение логистических расходов за счёт уменьшения количества задействованного транспорта, сокращения расхода топлива и ускорения доставки заказов

2021 — 2023
2 года

Dexsport.io | Web3 iGaming платформа

UX/UI-дизайнер

Проектировал интерфейсы и развивал дизайн-систему web3-платформы для крипто-ставок на спорт и киберспорт. Вырос от junior до middle: начал с маркетинговых визуалов, перешёл к продуктовым задачам и ключевым экранам платформы.

- Совместно со старшим дизайнером и лидером провёл редизайн MVP платформы на основе пользовательского опроса, анализа конкурентов, роудмэпа и требований стейкхолдеров. Переработал информационную архитектуру, оптимизировал ключевые сценарии — пополнение баланса, авторизацию
- Спроектировал ключевые экраны платформы: таблицы истории ставок (персональные и публичные), раздел настроек профиля, раздел «Casino», компоненты переключения между блокчейн-сетями, карточки промо-акций и переходов в разделы видов спорта и киберспорта
- Оптимизировал дизайн-систему: исправил некорректное использование Variants и принципов атомарного дизайна, убрал лишние компоненты (~15-20), пересмотрел подход к их сборке. Результат: сокращено количество компонентов, ускорена сборка макетов
- Спроектировал второстепенные разделы и материалы: Help Center, документацию проекта, лендинг Affiliate Program, страницу Brand Resources. Сделал визуальный редизайн раздела партнёрской аналитики, сверстал брендбук
- Готовил визуальные материалы для маркетинга: баннеры и изображения для SMM-активностей

образование

2026	Яндекс Практикум. Продуктовый подход для дизайнеров
2021	Яндекс Практикум. Дизайнер интерфейсов
2019	МТУ МИРЭА. Инновационные технологии в сфере государственного управления